

Arzino (superiore)

Cascate e pozze turchesi del Torrente Arzino

Info: Die Qualität dieser Beschreibung wurde noch nicht oder schlecht bewertet. Solltest du den Canyon kennen, sei bitte so nett und prüfe ob die Beschreibung passt und erstelle unter <i>Begehungen</i> -> + <i>Neue Begehung</i> eine Qualitätsbewertung. Sollten Fehler aufgefallen sein, informiere uns bitte oder trete der Community bei, dann kannst du die Beschreibung direkt selbst korrigieren.		
Angelegt: 2023-07-01 16:56:45	Update: 2023-10-14 09:16:31	Druck: 2024-12-22 09:12:03
Land: Italia / Italy Region: Friuli Venezia Giulia Subregion: ente di decentramento regionale di Udine Ort: Preone		
Schwierigkeit: Nicht so schwierig	Grad: v3 a3 II	Gesamtzeit: 3h
Zustiegszeit: 5min	Begehungszeit: 2h30	Rückwegszeit: 25min
Einstiegshöhe: 715m	Ausstiegshöhe: 655m	Höhendifferenz: 60m
Canyonstrecke: 250m	Höchste Abseilstelle: 20m	Anzahl Abseiler: 14
Transport: zu Fuß	Gestein: dolomite	Einzugsgebiet: km ²
Saison: Mai - Oktober	Ausrichtung: Nordost	Beste Zeit: 11-14 Uhr
Bewertung: ★ 5 (1)	Beschreibung: ★ 0 ()	Verankerung: ★ 2 (1)
Besonderheiten:		
Ausrüstung: Seile: 2x20m		
Charakteristik: (Ersatzübersetzung) 'Arzino superiore' touristically known as 'Cascate e pozze turchesi del Torrente Arzino' is an original, dense and rather aquatic canyoning tour in a remote Dolomite valley of glacial origin. The descent is characterized by leaps, pools, potholes and clear water from its karstic source (recommended visit a few hundred meters upstream)		
Hydrologie:		
Anfahrt:		
Zustieg: (Ersatzübersetzung) From the car park walk down to the waterfalls. Start of the obstacles is near the picnic bench.		

Tour: (Ersatzübersetzung)

01 - natural anchor on the tourist trail, left bank, 10m from a tree to a ledge (exposed, 1p. only)

02 - 7m rappel, left bank, from a bolt on the ledge into a waterjet (impressive when source is active)

(01 & 02 are avoidable, but recommended to test the temperature and strength of waterflow)

03 - 8m rappel, from a natural anchor, right bank, 8m, into a little Niagara-pool

04 - 6m left bank, before the bridge, bolt

05 - 5m right bank, directly under the bridge, bolt

06 - 7m right bank, into a turbulent pool, bolt (possible jump, not verified)

07 - 9m left bank, into a pool with water movement, bolt + ring

Hanging pool with tourist viewpoint on the right (possible escape)

First option. Dry line to the left.

08 - downclimb, left bank, to a bolt + ring, followed by a 12m rappel

09 - To a bolt, left bank, 16m rappel

Second option. Aquatic line to the right:

08 - climb up, right bank, to a natural anchor, rappel 18m or 16 + 2m jump (not verified)

09 - 20m rappel, right bank, from a bolt, down the double waterfall

10 - downclimb the sloping right bank, 5m

11 - traverse up a ledge, to a bolt, left bank
(Or jump/slide into a small pool with water movement, not verified)

12 - Mc, from a bolt, to a bolt + ring (far, slightly ascending) left bank to avoid the small pool

13 - 5m rappel, left bank, from a bolt + ring, to avoid the small pool

Possible games in the small pool with water movement

14 - rappel from a bolt + ring, left bank, 15m across 2 small pools to the exit of the canyon

Rückweg: (Ersatzübersetzung)

Exit at beach, right bank, hike up to the little bridge and take the trail up, 25' to the car

Koordinaten:

Canyon Start [46.3421 12.8914](#)

Parkplatz Zustieg und Ausstieg [46.3409 12.8879](#)

Canyon Ende [46.3472 12.9143](#)

Begehungen:

2023-06-07 | Jeroen Kirchner | ★★★★★ | 📖 | 📍 ★★ | 🌊 Hoch | 👍 Begangen

Entfernt einige Holz aus der Schlucht und öffnete eine neue aquatische Linie auf halbem Weg durch die Schlucht. Die Bedingungen waren perfekt, etwas niedriger als im Eröffnungsjahr 2021 (aber höher als im Jahr 2022), es scheint, dass die Quelle vom Schmelzwasser abhängt (daher: mehr Schnee, spät im Jahr = größere Strömung, den ganzen Sommer über) (maschinell übersetzt)

Abschnitte:

Arzino (superiore), v3 a3 II, 5min+2h30+25min

Arzino (inferiore), v3 a5 II, 0min+2h30+0min

Erstbegehung: 30.07.2021 durch Jeroen Kirchner