

Poragine

Fosso Poragine, Rio Prato Mollo, Rio Pratomollo

Info : La qualité de cette description n'a pas encore été vérifiée ou a été jugée mauvaise. Si vous connaissez ce canyon, merci de vérifier cette description et de déposer un rapport avec une note pour cette description en utilisant Rapports + <i>Nouveau rapport</i> . Si vous constatez une erreur, merci de nous en faire part ou de rejoindre la communauté afin de corriger vous-même cette description.		
Créer: 2023-03-09 20:52:12	Mettre à jour: 2024-09-28 18:07:20	Imprimer: 2024-12-22 07:12:02
Pays: Italia / Italy Région: Liguria Sous-région: Genova Ville: Borzonasca		
Difficulté: moins difficile	Niveau: v3 a2 III	Temps total: 4h10
Temps approche: 1h	Temps tour: 3h	Temps de retour: 10min
Altitude d'entrée: 1210m	Altitude de sortie: 880m	Altitude du delta: 330m
Longueur du canyon: 1200m	Rapelle le plus haut: 24m	Nombre de rappelles:
Transport:	Type de roche:	Zone de prise d'eau: km ²
Saison:	Orientation:	Meilleur moment:
Évaluation: ★ 3 (1)	Info: ★ 0 ()	Belay: ★ 0 ()
Spécialités:		
Matériel:		
Résumé:		
Hydrologie:		
Accès:		
Approche:		
Tour:		
Retour:		
Coordonnées: Départ du Canyon 44.4632 9.4545 Fin du Canyon 44.4561 9.4487		
Rapports:		
2024-04-24 System User 📖 📍 🌊 Normale 🔴 Pas fait Automatisch importiert von Descente-Canyon.com für Canyon Poragine On est arrivé au refuge. Il y avait de la neige. Pas équipés pour le faire dans ces conditions. On avait 7°C à la voiture et 0°C au départ avec des flocons. Pour info, le chemin passe derrière le refuge et continue de monter. S'arrêter maximum au pont en bois. (Quelle: https://www.descente-canyon.com/canyoning/canyon-debit/21927/observations.html)		
2023-03-09 System User ★★★ 📖 📍 Info: Teile der Canyonbeschreibung wurden automatisiert übernommen. Konkret die Felder Weblinks, Koordinaten, Rating, Länge des Canyon, Einfachseil Mindestens von https://www.descente-canyon.com/canyoning/canyon/21927		
2023-03-09 System User 📖 📍 Daten importiert von https://canyon.carto.net/cwiki/bin/view/Canyons/PoragineCanyon.html		