

# Bocconère

Canyon de Bocconère, Le Pessin

<b>Info: La qualità di questa descrizione non è stata ancora controllata o è stata valutata negativa.</b> Se si conosce questo canyon, si prega di controllare questa descrizione e di inviare una segnalazione con una valutazione per questa descrizione utilizzando Segnalazioni +Nuova segnalazione. Se notate un errore, fatecelo sapere o unitevi alla comunità per correggere voi stessi questa descrizione.		
<b>Creare:</b> 2023-11-20 21:26:41	<b>Aggiornamento:</b> 2023-11-20 21:26:41	<b>Stampa:</b> 2024-12-28 05:12:52
<b>Paese:</b> Italia / Italy <b>Regione:</b> Valle d'Aosta / Regione Autonoma Valle d'Aosta <b>Sottoregione:</b> Valsavarenche <b>Città:</b> Valsavarenche		
<b>Difficoltà:</b> difficile	<b>Grado:</b> v5 a1 V	<b>Tempo totale:</b> 7h5
<b>Tempo avvicinamento:</b> 1h30	<b>Tempo giaro:</b> 5h30	<b>Tempo ritorno:</b> 5min
<b>Altitudine di entrata:</b> 2180m	<b>Altitudine di uscita:</b> 1600m	<b>Altitudine delta:</b> 580m
<b>Lunghezza del canyon:</b> 840m	<b>Rapel più alto:</b> 100m	<b>Quantità rapelli:</b>
<b>Transporto:</b>	<b>Tipo di roccia:</b>	<b>Area di ingresso:</b> km <sup>2</sup>
<b>Stagione:</b>	<b>Orientamento:</b>	<b>Tempo migliore:</b>
<b>Valutazione:</b> ★ 3.5 (1)	<b>Info:</b> ★ 0 ()	<b>Belay:</b> ★ 0 ()
<b>Specialità:</b>		
<b>Attrezzatura:</b>		
<b>Sintesi:</b> (traduzione alternativa) Raw data import from Descente Canyons <a href="https://www.descente-canyon.com/canyoning/canyon/23953">https://www.descente-canyon.com/canyoning/canyon/23953</a>		
<b>Idrologia:</b>		
<b>Accesso:</b>		
<b>Avvicinamento:</b>		
<b>Giro:</b>		
<b>Ritorno:</b>		
<b>Coordinate:</b> Inizio del canyon <a href="#">45.5941 7.2208</a> Fine del canyon <a href="#">45.5951 7.2111</a> Parcheggio sconosciuto <a href="#">45.5934 7.2104</a>		
<b>Rapporti:</b>		
2023-03-09   System User   ★★☆☆   📖   📍     Daten importiert von <a href="https://www.descente-canyon.com/canyoning/canyon/23953/Bocconere.html">https://www.descente-canyon.com/canyoning/canyon/23953/Bocconere.html</a>		